

实验：C++综合实验

1. 实验目的

- a) 进一步培养学生面向对象程序设计的思想，加深对高级语言基本语言要素和控制结构的理解。
- b) 针对 C++语言中的重点和难点内容进行训练，要求独立完成有一定工作量的程序设计任务。

2. 实验环境

- 1) Ubuntu 18.04 LTS
- 2) G++

3. 实验内容

设计一个日期类 MyDate

4. 实验步骤

1、设计一个日期类 MyDate (1)

(1) 提供转换构造函数，把整数转成日期，规则为整数代表自 1970-01-01 00:00:00 UTC 起经过的秒数。

(2) 提供构造函数, 接受三个整数分别代表年、月、日三个字段。

(3) 提供成员函数 `bool equals(const MyDate&) const` 当二个对象年月日均相等时返回 `true`，否则返回 `false`。

提供成员函数 `bool lessThan(const MyDate&) const`, 当此对象的日期早于形参日期时返回 `true`, 否则返回 `false`。

类似的, 提供以下的成员函数:

```
bool lessThanOrEquals(const MyDate&) const
```

```
bool greaterThan(const MyDate&) const
```

```
bool greaterThanOrEquals(const MyDate&) const
```

(4) 提供成员函数 `MyDate add(int) const`, 意味着返回此对象增加相应天数的日期。类似的, 提供以下成员函数 `MyDate subtract(int) const`。

(5) 提供成员函数 `int subtract(MyDate) const`, 返回值为此对象与形参之间的距离, 当此对象比形参晚时返回正整数。

(6) 提供成员函数 `string toString() const`, 输出符合 ISO8601 标准。

2、设计一个日期类 MyDate (2)

(1) 检查第 1 版中是否能支持 UNIX epoch 之前的日期。

(2) 检查第 1 版中是否支持 epoch+2147483647 秒(代表格林尼治时间 2038 年 1 月 19 日凌晨 03:14:07) 之后的日期, 以及是否支持 epoch-2147483648 秒(代表格林尼治时间 1901 年 12 月 13 日 20:45:52) 之前的日期

(3) 检查第 1 版中比较日期时采用的是 UTC 还是本地时间。

(4) 第 2 版要求支持公元前 9999 年 1 月 1 日至公元 9999 年 12 月 31 日, 公元前年份的表达方式遵守 ISO8601 标准: 公元 1 年为 1, 公元前 1 年为 0, 公元前 2 年为 -1, 以此类推。

(5) 第 2 版要求比较日期和显示日期时采用本地时间(北京时间)

(6) 在公元 1752 年 9 月 2 日(周三)之前使用儒略历, 其后一天起使用格里历, 调整为 1752 年 9 月 14 日。星期则连续, 2 日为周三, 14 日为周四。

3、设计一个日期类 MyDate (3)

(1) 提供异常处理。对非法数据和操作, 需要抛出异常。

例如, 对构造函数 `MyDate(int, int, int)` 的情况, 要进行输入合法性判断, 如果输入不合法, 则需要抛出异常: `throw invalid_argument("Invalid Date!");`

(2) 以下运算符重载为成员函数: `<`, `<=`, `>`, `>=`, `==`。

功 能 与 `lessThan`, `lessThanOrEquals`, `greaterThan`,
`greaterThanOrEquals`,

`equals` 相同。可以直接调用上述函数。

(3) 以下运算符重载为成员函数:重载二元+, -。

功能与 `add(int days)`, `subtract(int days)` 相同。可以直接调用上述函数。

只需要考虑形如 `myDate+5` 这种情况, 不考虑 `5+myDate`。

功能: 可以对一个日期加/减一个整数, 整数的含义为天数。

(4) 以下运算符重载为成员函数:重载二元-。

功能与 `subtract(const MyDate&)` 相同。

功能: 二个日期类之间可以做减法, 结果为相差的天数,

(5) 重载<<以便使用 `cout` 输出。

功能是将 `toString()` 的返回值直接输出即可。

输出格式为 ISO8601 标准, 即形式为:2017-01-01; 公元前 1 年记为 0, 形式为:0000-01-01; 公元前 2 年记为-1, 形式为:-0001-01-01。

4、设计一个日期类 MyDate (4)

(1) 将儒略历和格里历的切换时间改成可修改的。增加一个设置国家/地区的函数 `static void setLocale(string locale)`。这个参数可以影响儒略历/格里历的切换时间。为简化起见, 暂时可以设置的参数 `country` 值有:

US: 美国, 历法切换时扣除 1752-09-03~1752-09-13(11 天)

IT: 意大利, 历法切换时扣除 1582-10-05~1582-10-14(10 天)

例如在 `main()` 中: `setLocale(“IT”);`

(2) 考虑时区问题。修改类定义, 取消 `public` 常量 `TIMEZONE_OFFSET`, 并增加函数 `static void setTimeZoneOffset(long long offset)`。

例如在 `main()` 中: `setTimeZoneOffset(3600LL*8);` //北京时间东 8 区。

(3) 增加函数 `int getWeekday()`, 获得当前对象的星期数。返回值的含义: 0 代表周日, 1 代表周一.....6 代表周六。已知 1970 年 1 月 1 日是星期四。

5. 实验方式

分组开展课程设计; 每组同学合作上机编程实验, 实验指导教师现场指导。

a) 团队合作设计, 撰写软件工程文档, 完成设计、开发和测试, 分组汇报及答辩。

b) 能够使用 Git 等代码管理工具，进行协同开发；

6. 参考内容

- 1) 《C++程序设计（原书第 3 版）》，[美] Y. Daniel Liang 著；刘晓光，李忠伟，任明明 等 译，机械工业出版社，2015. 01
- 2) 《C++ Primer Plus（第 6 版 中文版）》，[美] Stephen Prata 著；张海龙，袁国忠 译，人民邮电出版社，2012. 06

7. 相关软件下载

见课程网盘

8. 实验报告要求

- 1) 项目代码
- 2) 项目组分工说明书